

ОГКОУ «Центр ППМС «Доверие»

Развлечение
«Праздник чувашских народных игр»

с.Тагай, 2026 г.

ЦЕЛЬ: познакомить с чувашскими народными играми, их правилами.

ЗАДАЧИ:

- создать условия для формирования и совершенствования умений и навыков основных движений;
- формировать устойчивое, заинтересованное, уважительное отношение к культуре чувашской народной Республике;
- укреплять и охранять здоровье детей, воспитывать дружелюбие и сплоченность.**

Действующие лица. Ведущий; Лето, Осень, Зима, Весна (можно подготовить детей, на голове ободки с надписями сезонов).

Место проведения: **волейбольная площадка**

Ход развлечения.

Ведущий (можно в чувашском кокошнике)

Чувашская земля, родимый край,

Ты всех похвал и почестей достоин.

Здесь солнце, словно пышный каравай,

Тут воздух, будто на меду настоян.

Живёт тут удивительный народ,

Способный веселиться и трудиться,

Который очень нежно бережёт

Жемчужины преданий и традиций.

Ведущий.

Здравствуйте дорогие дети! Чувашский народ всегда любил повеселиться. Во все времена года играли в разные сезонные игры. Некоторые из них дошли и до нашего времени. Посмотрите, к нам Лето красное идет.

Лето.

Я - лето красное, я солнышком богато,

Играть я свами очень-очень радо

Хочу подружиться я с вами скорей,

А ну ребята приглашайте к морю всех гостей.

Ведущий.

Сейчас поиграем в народную чувашскую игру *«Рыбки-Пула»*. Среди игроков считалкой выбирают водящего - акулу

Ты – идёшь,

А ты – беги,

Ты – стоишь,

А ты – води.

Остальные игроки делятся на две команды и становятся лицом друг к другу за противоположными линиями. По сигналу играющие одновременно перебегают с одной черты на другую. В это время акула салит перебегающих. Объявляется счет осаленных из каждой команды.

Правила игры: перебежка начинается по сигналу. Проигрывает команда, в которой осалено условленное число игроков (например пять). Осаленные не выбывают из игры.

Ведущий.

А это кто?

Осень.

Вы обо мне? А вот и я!

Привет осенний вам, друзья!

Вы рады встретиться со мной?

Вам нравится наряд лесной?

Я пришла на праздник к вам

Петь и веселиться.

Я хочу со всеми здесь

Крепко подружиться!

Вы скорее встаньте

И со мною поиграйте.

Дети играют в игру «Утки - Кавакалсем». Игроки делятся на две команды, становятся в шеренги на таком расстоянии, чтобы не мешать друг другу. По сигналу: «Утки, утки идите к озеру!» - «Кавакалсем куле херне кайар!» начинают передвигаться до обозначенного места – озера. Выигрывает та утка, которая со своими утками первая достигнет озера.

Правила игры: Играющие двигаются к озеру «Гусиным» шагом: впрыска, руки на коленях, переваливаясь с одной ноги на другую. Тот, кто начал движение без сигнала или нарушил установленное положение рук и ног, считается проигравшим.

(Под музыку снежной вьюги и скрип снега появляется Зима.)

Зима

Ух я, Зимушка-зима

Все дороги замела,

Все дороги, все пути,

Не проехать, не пройти

Мы не будем унывать,

Начинаем мы играть.

Дети играют в игру «Морозище - Шантмалла». Среди игроков выбирают водящего – мороза. По сигналу водящего – «Заморожу!» («Шантатап!») игроки разбегаются по площадке. Водящий должен догнать их и «заморозить».

Правила игры: Замороженным считается игрок, которого водящий коснулся рукой. Замороженный игрок замирает и не двигается. Водящий охраняет замороженных игроков, не давая их разморозить. Разморозить игрока могут только неосаленные игроки, прикоснувшись к нему ладонями. Игра заканчивается, если будут пойманы все игроки.

(Под пение птиц появляется Весна)

Весна.

Стремглав, без оглядки

Из-за речки Вятки

Ни мал, ни велик

Примчался кулик.

На лед опустился,

Лед проломился,

И тепла да ясна

К вам пришла сегодня я,

Раскрасавица весна!

Ведущий.

Вот и гостя Весна

К нам на праздник пришла!

Хочет с нами поиграть,

Ваши имена узнать.

Дети играют в игру «Угадай имя - Ятне пел». Среди игроков выбирают водящего. Играющие образуют круг, выбранный считалкой ребенок находится внутри круга. Дети идут по кругу и поют:

Сидит Миша под орешником

И орешки он грызет.

А теперь мы остановимся,

А ты имя угадай.

С окончанием слов все останавливаются. Ребенок, который оказался сзади водящего, подходит к нему и кладет к нему на голову две руки. Водящий смотрит перед собой, двигает глазами влево и вправо (голову поворачивать не разрешается) и называет имя того, кто держит его голову.

Правила игры: Если угадал верно, то новым водящим становится ребенок, держащий его за голову. Если имя названо не верно, то водящим остается тот же ребенок.

Ведущий.

А сейчас поиграем в любимую игру чувашской детворы на испытание коллективной силы «Луна и солнце - Уйахпа хевел».

Выбирают двух игроков, которые будут капитанами. Они договариваются между собой, кто из них луна, а кто солнце. К ним по одному подходят остальные, стоящие до этого в стороне. Тихо, чтобы другие не слышали, каждый говорит, что он выбирает: луну или солнце. Ему также тихо говорят, в чью команду он должен встать.

Так все делятся на две команды, которые выстраиваются в две колонны – игроки за своими капитанами, обхватив стоящего впереди за талию. Команды перетягивают друг друга через черту между ними. Перетягивание проходит весело, эмоционально даже тогда, когда команды оказываются неравными.

Правила игры: проигравшей считается команда, капитан которой переступил черту при перетягивании.

Ведущий.

Все на славу поиграли,

Показали все, что знали.

Тут и празднику конец,

Кто играл, тот молодец!